



La polyculture à la ferme :

Les animaux et les céréales

CYCLE 2

FERME REVÉMONT

Thèmes abordés	Programmes scolaires	Méthodes pédagogiques
La basse-cour	<u>Découverte du monde :</u> Découvrir le vivant à travers les poules, le coq, les canards, les oies et le dindon et connaître les manifestations de la vie animale. Comparer les ovipares et les mammifères.	<u>Participation active :</u> Toucher la poule. Comparer les griffes des poules et les pattes des oies. Donner à manger aux poules.
Les cochons	<u>Découverte du monde :</u> Découvrir le vivant à travers le cochon et connaître les manifestations de la vie animale. Découvrir le cycle de vie du cochon.	<u>Observation et description :</u> Les cochons ont des couleurs différentes selon leur race. <u>Participation active :</u> Donner à manger aux cochons.
Les bovins : vache allaitante, vache laitière et veau	<u>Découverte du monde :</u> Découvrir le vivant à travers les bovins et les caractéristiques de la vie animale (nutrition et digestion ainsi que les caractéristiques morphologiques). Aborder la notion de traçabilité Sensibilisation à une consommation citoyenne. <u>Français:</u> Enrichir son vocabulaire et participer à des échanges à l'intérieur d'un groupe.	<u>Participation active :</u> Traire la vache à la main, sentir et toucher le lait. <u>Écouter et répondre</u> à des questions simples sur les caractéristiques du vivant. <u>Atelier sur la traçabilité :</u> Présentation de la boucle de l'animal et analyse d'une étiquette d'emballage de supermarché.
Le goûter	<u>Découverte du monde :</u> Mettre en éveil la curiosité et développer le goût et l'odorat.	<u>Devinette :</u> Trouver avec quel fruit ou légume est faite la confiture.
Les céréales	<u>Découverte du monde :</u> Découvrir le vivant avec le végétal. Connaître les caractéristiques de la vie végétale.	<u>Atelier sur les céréales:</u> Reconnaître les céréales et en déduire leurs utilisations Faire des liens avec le quotidien.
Les pelages	<u>Découvrir le vivant</u>	<u>Atelier « Plumes, poils et laines »</u> Associer l'animal à son pelage