54 numérique éducatif à l'école

Fabricoler un visualiseur pour ses classes virtuelles

L'outil « classe virtuelle » proposé par le CNED propose un tableau blanc collaboratif mais les fonctionnalités proposées par ce dernier peuvent parfois s'avérer limitées. Dans certains cas, l'enseignant aimerait disposer d'un tableau proche de celui dont il dispose en classe sur lequel il pourrait intervenir. Le visualiseur que nous proposons permet de s'approcher de ce cahier des charges....

Démarche générale :

C'est notre smartphone qui servira de caméra pour notre visualiseur et projettera l'image dans une page d'un navigateur internet sur notre ordinateur. La fonctionnalité « partage d'écran » de ma classe virtuelle permettra de diffuser l'image projetée par le visualiseur aux différents participants.

Matériel nécessaire :

- Ordinateur connecté à internet
- Une session « classe virtuelle » lancée
- Smartphone (ou tablette), wifi activé, connecté au même réseau que l'ordinateur
- Une application qui transforme le smartphone en caméra ip (voir page 3)
- Un support bricolé avec les moyens du bord pour le smartphone.
- Un minimum de compétences « geek »

54 numérique éducatif à l'école

Le support



La suite est un peu plus compliquée... mais pas impossible....

54 numérique éducatif à l'école

L'application

Nous avons utilisé l'application IP WEBCAM pour **android**. En plus de permettre la diffusion du flux vidéo sur votre réseau domestique, elle embarque d'autres fonctionnalités intéressantes (enregistrement vidéo pour ne citer que celle-ci).

La version <u>gratuite</u> affiche de la publicité uniquement sur le smartphone, pas sur l'écran récepteur. Il existe une version <u>pro</u>, c'est à dire payante mais sans publicité.

Une fois le téléchargement et l'installation effectués puis l'application lancée, il faut démarrer le flux vidéo et récupérer l'<u>adresse IP de la caméra</u>.





Récupérer le flux vidéo

Dans un navigateur, saisir l'adresse IP de la caméra :

| IP Webcam | × + | |
|-----------|---------------------|---------------|
| ← → ♂ ☆ | Q 192.168.1.21:8080 | \rightarrow |

Puis dans la page de paramétrage, sélectionner « navigateur » puis « plein écran » dans le rendu vidéo

| Pendu vidéo Dos do vidéo Elosh Navigatour Java Javascript Dioin és | |
|--|-----|
| Pleined Plasti Navigateur Java Javaschpt Pleined | ran |

Le flux apparaît alors dans un nouvel onglet :



La page de paramétrage offre des réglages et possibilités supplémentaires dont la possibilité <u>d'enregistrer</u> le flux vidéo (la vidéo est enregistrée sur le smartphone)

| Entrez un titre pour cet enre | egistrement 📃 🕘 🕒 | Zoom | | | | | 1 |
|---|---|------------------------------|-----------------------|---------|---------------|-----------------|----|
| | | Qualité du flux | | |) | | 49 |
| L'enregistrement par morceaux d morceaux de <u>1 heure</u> , les mor ácrasés larsque l'acrase de stad | norceaux es vidéos est découpé en ceaux les plus anciens seront | Compensation d'exposition | | -0- | | | |
| notos | age a allenn sa innile. | Autres | Maintenir l'autofocus | Flash | Superposition | Vision nocturne | |
| Prendre une photo | Prendre une photo avec focus | Caméra frontale | | | | | |
| Enregistrer la photo sur la mémoire | Enregistrer la photo avec focus sur la mémoire | | | | | | |
| Tasker contrôle des événeme | ents Qu'est-ce que c'est ? | Détection de mouvement | Activé 🛛 👁 Vie | w areas | | | |
| | | | | | | | |



Partager le flux vidéo dans la « classe virtuelle »

Initier une classe virtuelle puis sélectionner l'option « partager du contenu »



Puis « partager l'application/l'écran »

| Partager du contenu | | | | | |
|---------------------|--------------------------------|---|--|--|--|
| Conte | nu principal | | | | |
| 6= | Partager un tableau vide | | | | |
| | Partager l'application/l'écran | | | | |
| | Partager des fichiers | > | | | |

Enfin, sélectionner l'écran à partager (ou écran entier) et autoriser le partage.

