

# Ressources pour la continuité pédagogique en mathématiques

## FICHE 2 : La réussite

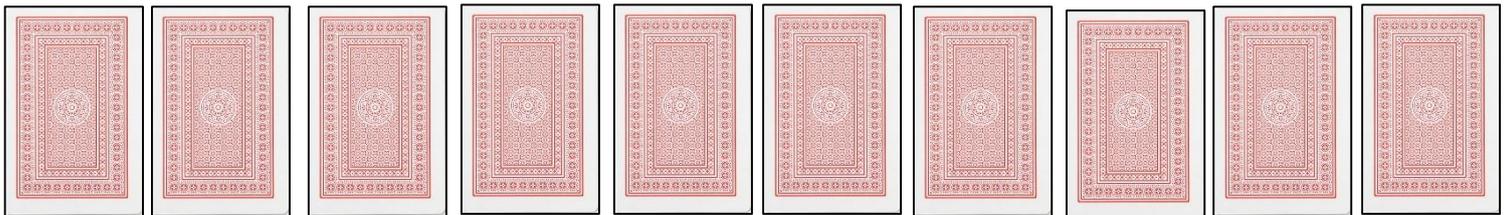
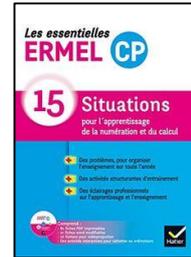
GS / CP

Source : Les essentielles ERMEL CP (période 1)

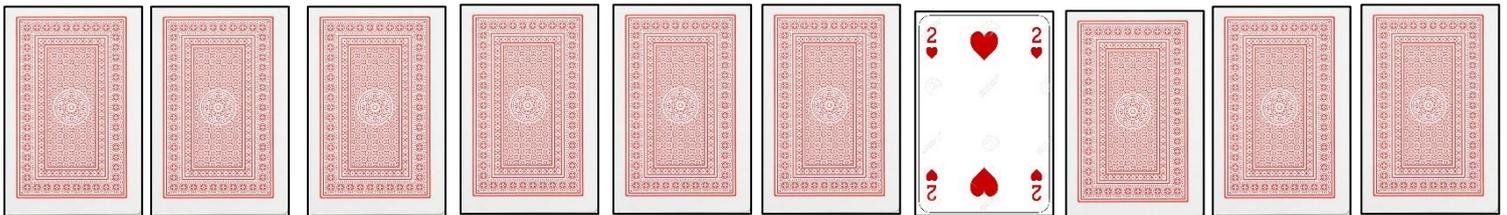
Matériel : des cartes à jouer de **1 à 10**

Préparation :

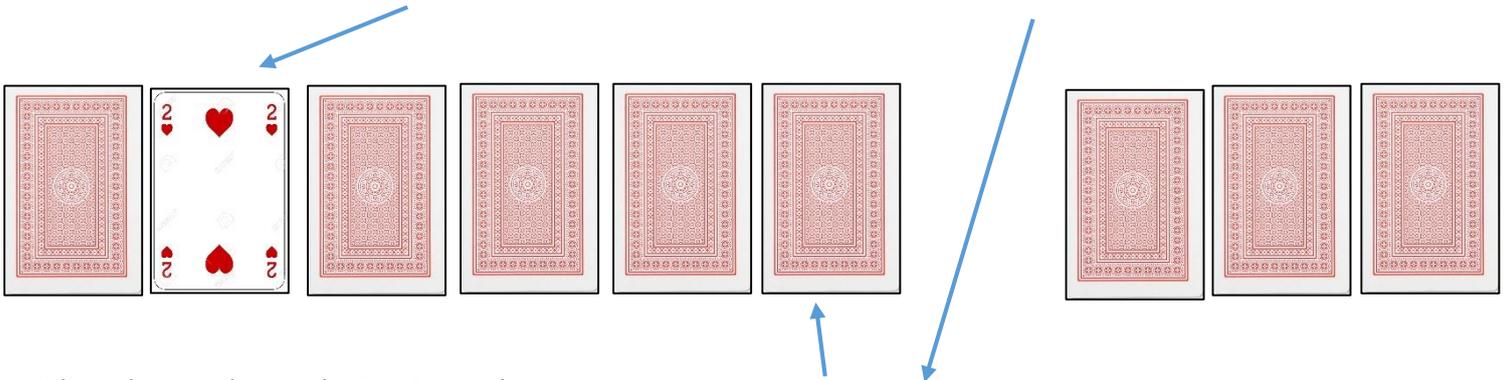
Installer les cartes à l'envers au hasard sur une ligne



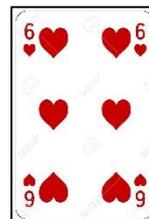
Retourner une carte au hasard :



Replacer la carte retournée au bon endroit dans la file numérique et prendre la carte qui était à sa place



Et la replacer au bon endroit... et ainsi de suite



La partie est gagnée quand on a réussi à replacer les 10 cartes dans le bon ordre.