

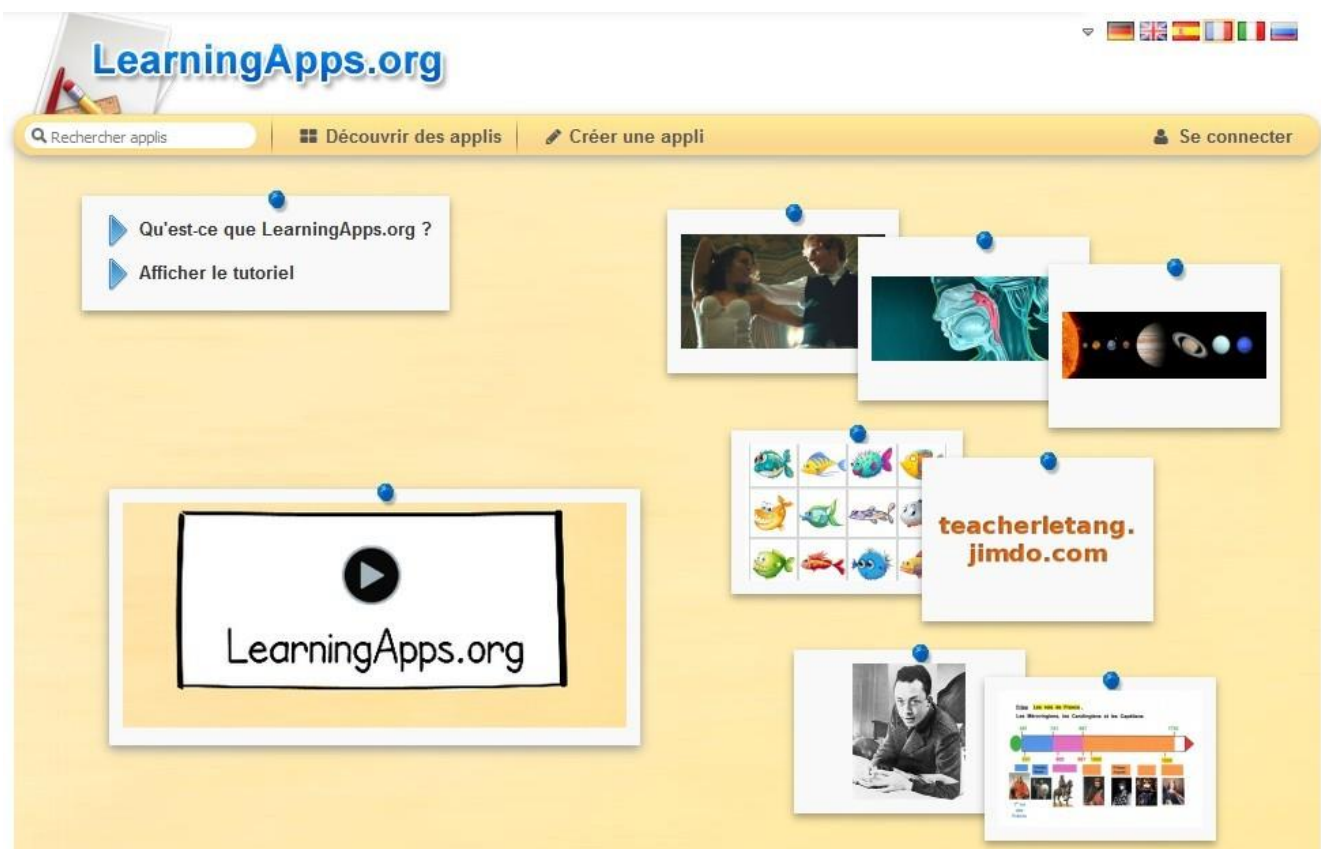


Learning Apps : <https://learningapps.org/>

Learning Apps est un site qui permet aux enseignants d'utiliser ou de réaliser des activités en ligne. Dans une activité, peuvent être insérés des images, des documents, des textes, des vidéos, de l'audio.

Les enseignants peuvent ainsi réaliser des QCM, des mémoires, des textes à trous... Les «Apps» publiées peuvent être utilisées directement en ligne, ou intégrées dans l'ENT.

1°) Retrouver une application :



Cliquer sur cet onglet pour faire apparaître les différentes catégories d'applis.

LearningApps.org

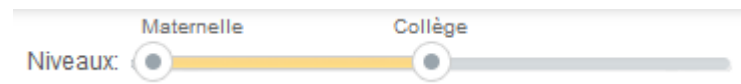
Rechercher applis Découvrir des applis Créer une appli Se connecter

Catégorie Médias: tous Niveaux: Maternelle — Cours professionnels

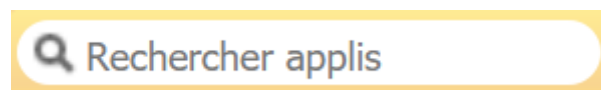
- Activités d'éveil
- Allemand
- Anglais
- Art
- Arts plastiques
- Astronomie
- Autres langues
- Biologie
- Chimie
- Education physique et sportive
- Enseignement professionnel
- Espagnol
- Français
- Français langue étrangère
- Géographie
- Histoire
- Ingénierie
- Italie
- Latin
- Mathématiques
- Musique
- Médias et technologies de l'information
- Outils d'enseignement
- Philosophie
- Physique
- Politique
- Psychologie
- Religion
- Russe
- Sciences de la Vie et de la Terre
- Toutes les catégories
- Économie

Choisir la discipline recherchée

Un curseur permet d'affiner le niveau recherché.



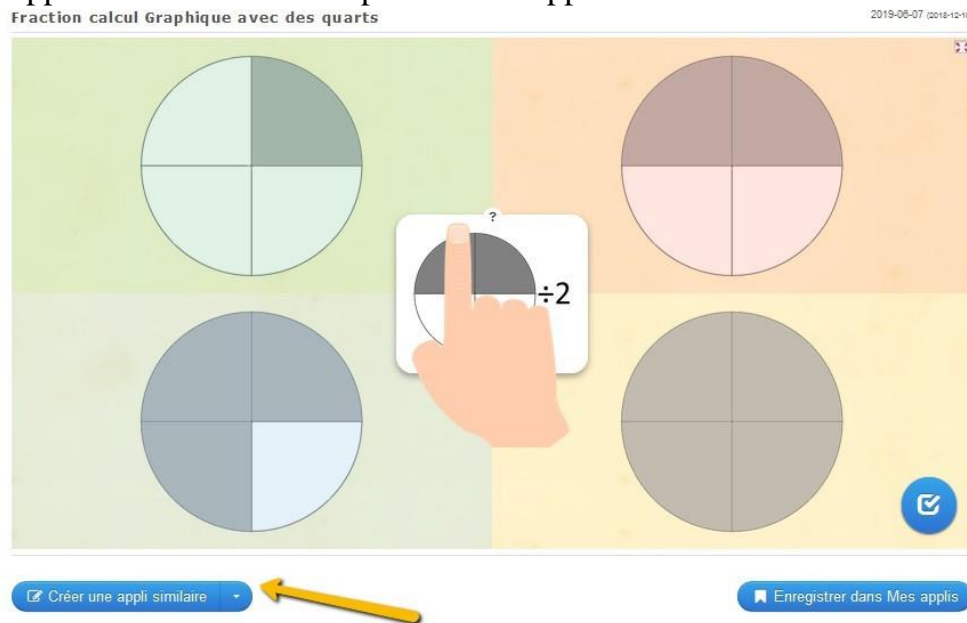
Une barre de recherche permet de retrouver rapidement si une application a déjà été créée sur un thème précis: les fractions; les graines; les verbes ...



2°) Créer une application

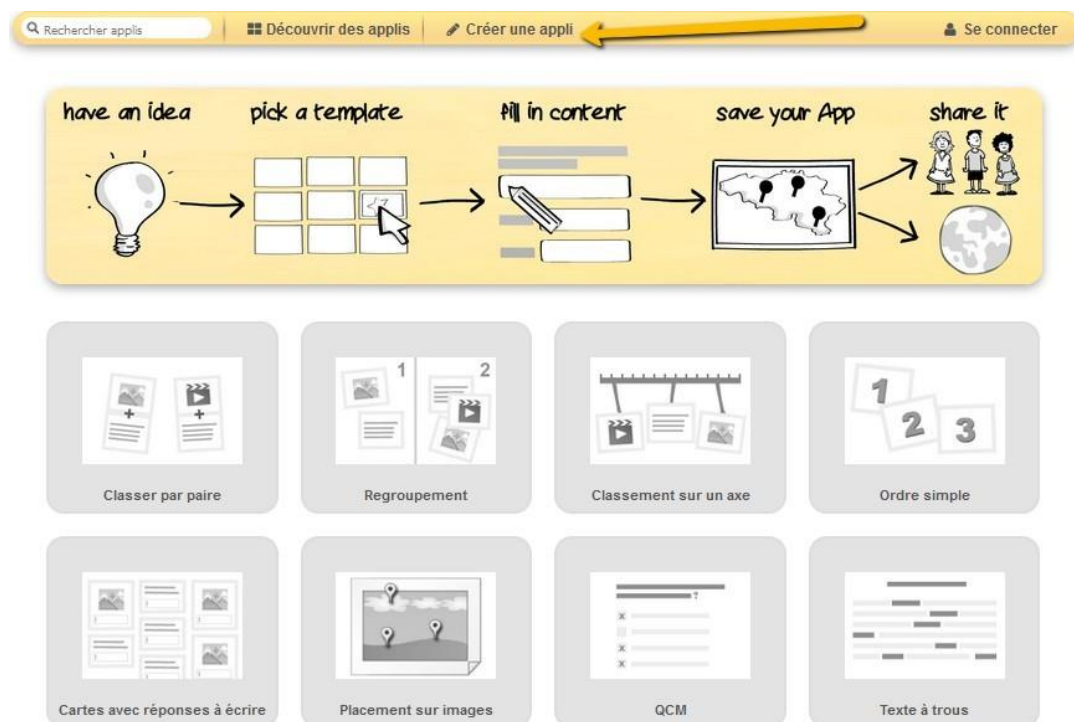
Deux possibilités:

- Créer une application «similaire» à partir d'une application existante:



C'est la solution la plus simple: la structure de l'exercice est conservée, il suffit de changer les images, le texte ...

- Créer une toute nouvelle application à partir d'un type d'exercices proposé.



Connectez-vous à LearningApps

Pour enregistrer son Apps, il faudra créer un compte et se connecter.



A login form with a blue circular profile icon placeholder at the top. Below it are two input fields: the first contains '.....@ac-nancy-metz.fr' and the second is labeled 'Mot de passe'. A checkbox labeled 'Se souvenir de moi (sur cet ordinateur)' is below the password field. At the bottom is a blue button labeled 'Connexion'.

[Créer un compte](#)

[Mot de passe oublié](#)

3°) Comment partager son application?

Quand vous ouvrez votre application, en bas de celle-ci se trouvent plusieurs possibilités de partage:

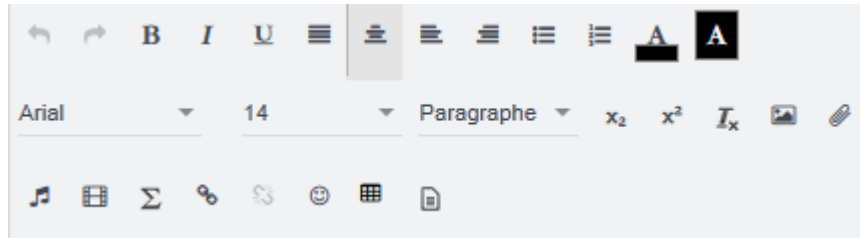
- un lien hypertexte qu'il suffira d'envoyer aux élèves :

Créer un lien vers cette appli et l'envoyer Signaler un problème

Lien hypertexte:	<input type="text" value="https://learningapps.org/display?v=p0bonsvba20"/>								
Lien hypertexte (plein écran):	<input type="text" value="https://learningapps.org/watch?v=p0bonsvba20"/>								
Intégrer:	<input <span="" envoyer="" https:="" learningapps.org="" style="float: right;" type="text" value="<iframe src='\" watch?v="p0bonsvba20\"'"/> Signaler un problème <table border="1"><tr><td>Lien hypertexte:</td><td><input type="text" value="https://learningapps.org/display?v=p0bonsvba20"/></td><td></td></tr><tr><td>Lien hypertexte (plein écran):</td><td><input type="text" value="https://learningapps.org/watch?v=p0bonsvba20"/></td><td></td></tr><tr><td>Intégrer:</td><td></td></tr></table>	Lien hypertexte:	<input type="text" value="https://learningapps.org/display?v=p0bonsvba20"/>		Lien hypertexte (plein écran):	<input type="text" value="https://learningapps.org/watch?v=p0bonsvba20"/>		Intégrer:	
Lien hypertexte:	<input type="text" value="https://learningapps.org/display?v=p0bonsvba20"/>								
Lien hypertexte (plein écran):	<input type="text" value="https://learningapps.org/watch?v=p0bonsvba20"/>								
Intégrer:									

4°) Comment intégrer son Apps dans une des applications de ONE?

Dans l'éditeur de textes de ONE,



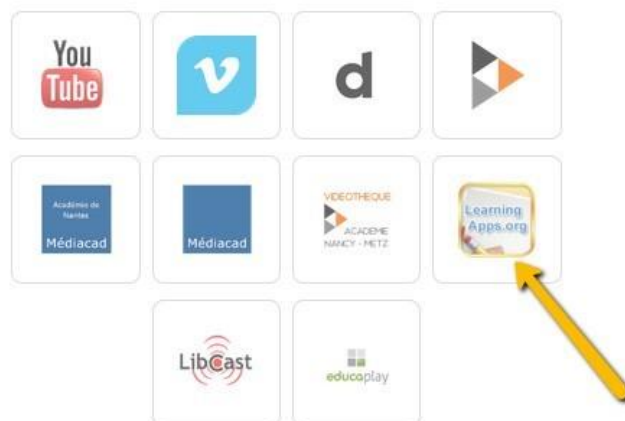
il suffit de cliquer sur l'icône:



Puis de sélectionner Learning Apps.

Ajouter un contenu multimédia

Sélectionnez un type de contenu multimédia



Il suffit ensuite de saisir le lien hypertexte en bas de l'Apps.

Ajouter un contenu multimédia du type LearningApps

Copiez le lien (URL) dans la barre d'adresse de votre navigateur et collez-le ci-dessous.
Exemple : <https://learningapps.org/1570535>



Saisir une URL

